1.Как установить ПО

1.1. Установка ПО

Для начала, вставьте установочный диск для электронной доски или скачайте архив его содержимого по <u>ссылке</u>. Затем подключите USB кабель, идущий от электронной доски к вашему ноутбуку, а также HDMI кабель, идущий от проектора (рис.1).



Рис. I – USB кабель (слева) и HDMI кабель (справа)

При подключении доски появится окно мастера установки оборудования (рис.2). Необходимо нажать «Отмена».



Рис.2 – мастер установки оборудования

Далее необходимо запустить исполняемый файл «autorun.exe» в корне установочного диска либо скачанного архива. В появившемся окне необходимо выбрать пункт «**HiteBoard SoftWare**» (рис.3), после чего начнется процесс установки (рис.4).



Рис.3 – интерфейс программы установки



Рис.4 – установка HiteBoard SoftWare

Следуйте подсказкам диалогового окна для завершения установки. После ее завершения, установите **Microsoft DirectX9.0**, путем выбора соответствующего пункта в окне установки (рис.3).

Следуйте подсказкам диалогового окна для завершения установки DirectX9.0 (рис.5). После окончания установки во всплывающем окне будет предложено перезагрузить систему. Необходимо нажать «да».



Рис.5 – установка **DirectX9.0**

Когда программное обеспечение будет установлено на Ваш компьютер, в области уведомлений (рис.6) появится иконка « », свидетельствующая о наличии соединения с электронной доской.



Рис.6 – области уведомлений WinXP

Иконка « В » свидетельствует об отсутствии соединения, в случае ее появления необходимо проверить правильность подключения доски и установки драйверов.

Важно: в Windows XP, установка драйверов привязана к конкретному USB порту, поэтому при подключении доски <u>к другому порту</u> необходимо установить драйвера посредством выбора пункта «**Автоматический поиск драйвера**» в мастере установки оборудования (рис.2)

1.2. Калибровка

Для работы с электронной доской необходимо провести ее калибровку.

Для этого кликните правой кнопкой мыши по иконке « », расположенной в области уведомлений (рис.6). В появившемся контекстном меню необходимо выбрать пункт «Calibrate» (рис.7).



Рис.7 – контекстное меню драйвера электронной доски

В появившемся экране необходимо последовательно провести калибровку по предлагаемым точкам (рис.8). Для этого коснитесь <u>мигающего</u> "+" и <u>удерживайте</u>, пока мигающий "+" не переместится к следующей точке калибровки. Повторите действия для всех остальных точек. Когда все точки будут пройдены интерфейс калибровки закроется и доска будет откалибрована.



Рис.8 – экран калибровки

2.Использование электронной доски

Для работы с электронной доской используется программа FlowWorks (рис.10) и смарт-панель (рис.9), прикрепленная к нижней части рабочей зоны доски.

Обычно, при работе с электронной доской достаточно оперировать только смарт панелью, правила работы с которой описаны в разделе 2.1, однако для получения дополнительных возможностей предлагаем Вам ознакомиться с интерфейсом FlowWorks подробнее в разделе 2.2.

2.1. Использование смарт-панели

В смарт-панели (рис.9) располагаются 3 карандаша и ластик. У каждого слота панели свое назначение (слева – направо: черный карандаш, синий карандаш, красный карандаш, ластик). У всех слотов есть приоритет, он возрастает как показано на рисунке, т.е. наивысший приоритет у ластика, а наименьший у черного карандаша.

Когда вы берете карандаш из слота, то срабатывает детектор, и программа понимает, что взят карандаш такого-то цвета (или ластик) и устанавливает соответствующий цвет пера (или функцию ластика). Если вы берете несколько карандашей, то цвет будет соответствовать слоту с наивысшим приоритетом. Следует помнить, что цвет пера ассоциируется не с карандашами, а со слотами смарт-панели, поэтому, чтобы не запутаться всегда кладите карандаши на свое место в смарт-панели.



Рис.9 – смарт-панель

2.2. Базовые действия в программе Flow Works

В комплекте ПО при установке поставляется программа Flow Works для работы с электронной доской. Ее интерфейс показан на рис.10.



Puc.10 – интерфейс FlowWorks

• Основное меню

Кнопка является основным меню, позволяющим получить доступ к таким функциям как "New", "Open", "Save", и т.д..

Ш Файл: предоставляет доступ к следующим функциям:

Создать: создает новый WSB документ (рабочий файл).

Открыть: открывает существующий документ.

Сохранить: сохраняет текущий документ в *.hht формате.

Сохранить как: сохраняет текущий документ в указанную папку *.hht формате.

ШЗакрыть: закрывает текущий документ.

ШЭкспорт: экспортирует текущую страницу в формате изображения по выбору (JPEG, PPT, PDF или HTML)

Отправить письмо: При настроенном аккаунте Outlook Express пользователь имеет возможность выслать текущий файл по e-mail (в форматах WBS, PPT или PDF).



Печать: печатает текущий документ.

ШПредварительный просмотр: отображает текущую страницу документа в том виде, в котором она будет напечатана.

Распечатать часть слайда: печатает определяемую пользователем прямоугольную область текущей страницы.

Инструменты: дополнительные инструменты:

Иодсветка: Подсвечивает выбранную область.

Шались с экрана: записывает действия пользователя и сохраняет в AVI видео формате При наличии микрофона также сохраняется звук.

Захват изображения: захватывает экран (возможен выбор из 3-х вариантов захвата).

ШСкрыть экран: позволяет скрыть часть экрана.

Экранная клавиатура: позволяет печатать текст.

ШТаймер/часы: nuff said.

Транспортир: позволяет измерять углы, а также рисовать дуги, сектора.

Ши Треугольные линейки: позволяет измерять углы, а также рисовать прямые линии.

Щиркуль: позволяет рисовать дуги.

Линейка: позволяет строить и измерять прямые линии.

Language select: переключает язык пользовательского интерфейса программы.

ШПереключить пользователя: позволяет изменить наборы функций по уровню сложности работы с программой.

ШИЗменить фоновый рисунок: позволяет изменить фоновый рисунок программы,

да-да, именно так.

Удалить фоновый рисунок: слишком сложная операция.

Изменить цвет фона: то же самое, что с рисунком, только с однородной заливкой.

Установки системы: настройки инструментов.

О программе: о программе.

Выход: выход из FlowWorks.

• Остальные кнопки на панели инструментов

ШПереключить режим: скрывает основной экран FlowWorks для доступа к рабочему столу. Панель инструментов остается на экране в уменьшенном формате. Для переключения обратно к основному экрану нажмите эту кнопку еще раз.

Экранная аннотация: переключает FlowWorks в прозрачный режим, в котором существует возможность работать как с рабочим столом компьютера (одиночный и двойной клики, а также зажатие элемента (функционирует как клик правой кнопкой мыши)), так и рисовать поверх него (необходимо провести пером для активации функции рисования).

Иовый слайд: позволяет создать новый слайд следующих типов:

Иовый слайд с экрана: слайд с изображением текущего рабочего стола.

Иовый белый слайд: белый слайд.

Иовый синий слайд: синий слайд.

Новый черный слайд: черный слайд.

Иовый фоновый слайд: слайд с заданным изображением.

Удалить слайд: удаляет текущий слайд.

Предыдущий слайд/ следующий слайд: сложно.

Увеличить/ уменьшить: тоже сложно.

ШТащить: перетаскивает экран

Карандаш, Кисть, Лазерное перо, Флуоресцентное перо, Интеллектуальное перо (рис.11).

Стиль пера	Штрих
📝 Карандаш	ð
Герера Кисть	狮子合
Лазерное перо	Штрихи лазерного пера будут мерцать для привлечения внимания аудитории до совершения следующей операции
Флуоресцентное перо	
Интеллектуальное перо	Интеллектуальное перо распознает некоторые рукописные фигуры и отображает их распознанные образы. На рис.12 показаны объекты, которые могут быть распознаны интеллектуальным пером.

Рис.11 – различные варианты перьев

Handwritten	Identified
graphics	Graphics
\bigtriangleup	\bigtriangleup
\bigcirc	\bigcirc
	\longrightarrow
	\longleftrightarrow
\bigcirc	\bigcirc
\bigcap	\int
\bigcirc	$\sum_{i=1}^{n}$

Рис.11 – распознаваемые фигуры интеллектуального пера

Стереть: позволяет выбрать один из трех способов стирания: стереть область, очистить все, стереть поточечно.

стереть область	При перемещении резинки рисуется область, объекты внутри которой будут удалены
очистить все	Очищает содержимое всего листа
стереть поточечно	Удаляет поточечно
	$ \rightarrow $