

ПОЛОЖЕНИЕ
О проведении игры
ФотоКвест 2026 «Свердловск 20-30»

1. Определение ФотоКвеста, его цели и задачи

ФотоКвест (от слова «фото» – фотографирование, «quest» – загадка) представляет собой интеллектуальную игру, состоящую из двух частей. В первой части участники должны разгадывать загадки, чтобы найти в городе Екатеринбурге объект, загаданный оргкомитетом. Во второй части игры – участники отправятся на прогулку и будут фотографироваться возле загаданного объекта.

Игра ФотоКвест 2026 «Свердловск 20-30» посвящена объектам в городе, построенным в 20-30-х годах прошлого века. Цель игры – привлечение внимания к историческим зданиям, людям и событиям, связанным с ними, а также организация досуга и общения между коллегами в неформальной обстановке.

2. Организаторы

Организаторами ФотоКвеста 2026 «Свердловск 20-30» являются:

- Екатеринбургская территориальная организация профсоюза работников Российской академии наук (ЕТОПР РАН)
- Институт физики металлов имени М.Н. Михеева УрО РАН (ИФМ УрО РАН),
- Институт экономики УрО РАН (ИЭ УрО РАН)

В Оргкомитет ФотоКвеста 2026 «Свердловск 20-30» входят сотрудники ИФМ УрО РАН: Заяц Полина Александровна, Мостовщикова Елена Викторовна.

3. Сроки и место проведения

ФотоКвест проводится на территории города Екатеринбург.

Сроки:

- начало регистрации 13 апреля 2026 года
- конец регистрации: команды могут присоединиться к игре и регистрироваться после начала загадывания загадок, но не позднее 16 мая 2026 года
- старт фотоквеста 4 мая 2026 года
- проведение первой части (загадывание/отгадывание загадок) с 4 мая по 16 мая 2025 года включительно;
- загадки размещаются на сайте ФотоКвеста <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2026> ;
- ответы на загадки принимаются до 22 мая 2026 года до 23.59 по электронной почте p_i_1@inbox.ru;
- проведение второй части (фотопрогулка) – 23 мая 2026 года с 10.00 до 19.00;
- место проведения второй части (фотопрогулка) – центр города Екатеринбург.
- место старта участников второй части (фотопрогулка) – ИЭ УрО РАН, ул. Московская, 29
- закрытие 29 мая (пятница) 2026 года в 17:00 в ИФМ УрО РАН, ул. С. Ковалевской 18

4. Участники ФотоКвеста

4.1. Участники

К участию в игре допускаются сотрудники институтов Уральского отделения РАН, члены их семей и друзья независимо от пола, возраста, ученых степеней и званий. Участие в игре может быть, как индивидуальное (участвует 1 человек), так и командное (в команде не более 5 человек).

От одного института УрО могут быть поданы заявки на участие от нескольких команд. Также допускается участие сборных команд, состоящих из представителей разных институтов.

Команды по своему желанию могут принимать участие в Фотоквесте следующим образом:

- только разгадывать загадки с 4 по 16 мая 2026 года (категория «мудрецы»)
- только участвовать в фотопрогулке 23 мая 2026 года (категория «скороходы»)
- участвовать в обеих категориях («мудрецы и скороходы»).

Количество команд-участников категории «скороходы» не ограничено.

Количество команд-участников фотопрогулки в категориях «скороходы» и «мудрецы+скороходы» ограничено: общее количество **не более 15 команд**.

Участие в фотопрогулке возможно с любыми «фото устройствами» (фотоаппарат, телефон, планшет и т.д.), позволяющими получать цифровые фотографии.

4.2. Регистрация команд

Подача заявок на участие в игре (регистрация команд) производится на сайте <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2026>. Для регистрации необходимо указать

- название команды,
- ФИО капитана с указанием названия института, e-mail и сотового телефона,
- ФИО остальных членов команды,
- вид участия («мудрецы», «скороходы» или «мудрецы и скороходы»).

Командам, зарегистрированным в категории «скороход», автоматически назначается стартовый номер и время старта в соответствии с порядком их регистрации: первой команде присваивается стартовый номер 1 и время старта 10.00. Все остальные команды стартуют через каждые 5 минут.

Регистрация будет открыта 13 апреля 2026 года. Окончание регистрации не позднее 16 мая 2026 года.

Примечание: список всех зарегистрировавшихся команд с указанием категории и времени старта для «скороходов» будет представлен на сайте Фотоквеста в разделе Команды.

5. Условия проведения игры и определение победителей

5.1 Условия проведения и начисления баллов в категории «мудрецы»

Каждый день с 4 по 16 мая 2025 года (включительно) на сайте Фотоквеста <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2025> будут появляться новые загадки. Совместными усилиями участники команды должны догадаться, о каком месте в городе Екатеринбург или объекте идет речь, и направить свой ответ на загадку по электронной почте [p i 1@inbox.ru](mailto:pi1@inbox.ru). Если место или объект угаданы верно, команда получает 3 балла. Если команда не может отгадать загадку, она может обратиться в оргкомитет за подсказкой (2 подсказки на каждую загадку). При этом за каждую подсказку будут сниматься по 1 баллу. Если после двух подсказок ответ не верный, команда получает 0 баллов.

При поиске ответов на загадки команды имеют возможность задать организаторам по электронной почте наводящие вопросы, предполагающие ответ «да» или «нет». Баллы за

такие вопросы не снимаются. Общее количество таких вопросов на все загадки – 10 штук. На какую загадку и сколько раз задать наводящий вопрос, участники решают сами.

Все ответы одной команды должны быть отправлены с одного почтового ящика (желательно, принадлежащего капитану команды) с темой письма, содержащим название команды и номер загадки. Важно: переписка участников с оргкомитетом ведется только через электронную почту Сообщения, присланные посредством различных мессенджеров и соц.сетей, рассматриваться не будут.

Организаторы отвечают на письма по мере возможности в течение 24 часов.

Порядок и время отгадывания загадывания команды определяют на свое усмотрение. Все ответы должны быть присланы не позднее 23.59 часов 22 мая 2026 года.

Когда загадка будет отгадана какой-либо из команд, на сайте ФотоКвеста в разделе турнирная таблица не позднее, чем через 24 часа, будет появляться соответствующая отметка без указания баллов.

5.2 Условия проведения и начисления баллов в категории «скороходы»

5.2.1 Старт

Команды прибывают 23 мая 2026 года к месту старта (ИЭ УрО РАН, ул. Московская, 29) в назначенное при регистрации время. На старте командам выдается буклет, в котором указаны:

- объект или место, где необходимо сфотографироваться или снять видео. Большинство из них были загаданы в первой части игры;
- формат ответа (фото или видео);
- вопрос, ответ на который необходимо найти рядом или на загаданном месте, и записать в бланк с ответами.

Также участникам будет выдан набор дополнительных атрибутов, которые необходимо использовать при фотографировании. В буклете будут даны подсказки, помогающие догадаться, какой атрибут необходимо применить.

Порядок посещения загаданных мест (маршрут перемещения) участники выбирают по своему усмотрению. Способ передвижения участников по городу Екатеринбургу во время проведения ФотоКвеста организаторами не регламентируется.

5.2.2. Участие в фотопрогулке

Добравшись до места, участники должны:

- 1) записать ответ на вопрос, написанный в списке заданий,
- 2) воспользовавшись подсказкой, которая приведена в списке заданий, догадаться, какой атрибут необходимо использовать, и сделать с ним фото.

Затем команда перемещается к следующему загаданному месту.

5.2.3. Финиш

После посещения всех мест, но не позднее 7 часов от начала старта, участники должны вернуться в ИЭ УрО РАН и сдать бланки с ответами и набор сделанных фото или видеоматериалов (перенести на компьютер организаторов или прислать ссылку на папку Яндекс Диска или Гугл фото участников). Фото и видеоматериалы, отправленные через какие-либо мессенджеры к рассмотрению приниматься не будут.

Команда может закончить игру до окончания отведенного времени и сдать сделанные фото и видео организаторам.

В случае если команда в ходе игры решает прекратить участие в игре и не возвращаться на финиш, необходимо сообщить об этом по телефону, указанному в буклете с заданиями.

5.2.4. Начисления баллов

За каждый правильный ответ на вопрос из буклета начисляется 0.5 балла.

За сделанное на месте фото или видео – 0.5 балла

За верно примененный атрибут – 1 балл

6. Подведение итогов

В каждой категории – «мудрецы», «скороходы» и «мудрецы и скороходы», - по сумме баллов будет определен свой победитель. Если две и более команды набрали одинаковое количество баллов, им присваивается одинаковое место в турнирной таблице.

7. Требования к фотографиям

Фотографии могут быть выполнены любыми «фото устройствами» (фотоаппарат, телефон, планшет и т.д.).

Фотографии-ответы должны содержать изображение **хотя бы одного участника команды**. Наличие всех участников команды на фотографиях не требуется.

Приветствуется творческий подход к фотографии. Объект на фото должен быть не только узнаваем, но и максимально интересно сфотографирован. При фотографировании руководствуйтесь следующими правилами:

- снимайте так, чтобы объект можно было угадать, глядя на фотографию
- снимайте так, чтобы на фото было интересно и приятно смотреть, не зная задания
- снимайте так, чтобы, увидев вашу работу, соперники думали «мы до этого не догадались!»

Не допускается обработка фотографий с использованием специальных программ, при которой принципиально меняется изображение (например, вырезание объекта и наложение его на другой фон, или добавление объекта). Решение о допустимости той или иной обработки принимается оргкомитетом и обсуждению не подлежит. Оргкомитет вправе запросить прислать фотографию «исходник» (до обработки).

Организаторы оставляют за собой право не допустить к участию в игре, снять с игры любую команду/фотоснимок или дисквалифицировать команду за нарушение правил, изложенных в Положении.

Организаторы имеют право не допустить к участию в игре снимки, которые, по их мнению, пропагандируют насилие, наркоманию, алкоголизм, табакокурение, сексуальную распущенность, суицидальные настроения; снимки, провоцирующие расовую, религиозную, половую дискриминацию. Вопрос об отказе оргкомитетом в рассмотрении отдельной фотографии или дисквалификации всей команды не подлежит обсуждению.

8. Ответственность оргкомитета и участников ФотоКвеста.

Участники соревнований несут личную ответственность за свою безопасность во время игры. Организаторы не несут ответственности за действия участников во время ФотоКвеста.

Оргкомитет гарантирует, что загаданные места не находятся в труднодоступных местах, а загаданные фотоснимки не предполагают действий, опасных для жизни и здоровья.

9. Согласие на использование материалов ФотоКвеста

Участники ФотоКвеста предоставляют возможность организаторам использовать фото-, видео-, аудио- и текстовые материалы, полученные в ходе игры, в том числе фото команды для рекламы и развития ФотоКвеста, для демонстрации на закрытии ФотоКвеста,

использовании в отчетной публикации на сайте ЕТОПР РАН, ИФМ УрО РАН, ИЭ УрО РАН, газете «Наука Урала» и прочих средствах массовой информации, представления на фотовыставке и других проектов организаторов с обязательным указанием авторства использованных фотографий или иного материала.

Участие в ФотоКвесте автоматически подразумевает согласие с правилами игры, изложенными в Положении.

Использование (копирование, распространение) загадок, выложенных на сайте Фото-квеста, без согласия Оргкомитета категорически запрещено.

10. Информирование участников

Любая дополнительная информация может быть получена по запросу на адрес электронной почты оргкомитета p_i_l@inbox.ru .

Сайт фотоквеста: <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2026> .