

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении игры

ФотоКвест «Екатеринбург. Версия 3.0.0.»

1. Определение ФотоКвеста, его цели и задачи

В 2023 году Екатеринбург отмечает свое 300-летие. В городе проводятся мероприятия, позволяющие вспомнить историю возникновения и развития города. Не остались в стороне и сотрудники Института физики металлов УрО РАН, решив организовать игру-фотопрогулку, в рамках которой тем или иным образом дается отсылка с различным датам, событиям и лицам, имеющим значение в истории Екатеринбурга.

ФотоКвест (от слова «фото» – фотографирование, «quest» – загадка) представляет собой интеллектуальную игру, в которой требуется найти в городе Екатеринбурге объект, загаданный оргкомитетом, сфотографироваться с этим объектом и прислать фотографию, которая будет являться ответом на загадку, в адрес оргкомитета.

ФотоКвест «Екатеринбург. Версия 3.0.0.» состоит из двух частей, в первой из которых участники будут разгадывать загадки, чтобы найти адрес объекта, а во второй – фотографироваться возле загаданного объекта.

2. Организаторы

Организаторами ФотоКвеста являются:

- Институт физики металлов УрО РАН (ИФМ УрО РАН),
- Профком Института физики металлов УрО РАН

В Оргкомитет ФотоКвеста входят сотрудники ИФМ УрО РАН: Заяц Полина Александровна, Мостовщикова Елена Викторовна.

3. Сроки и место проведения

ФотоКвест проводится на территории города Екатеринбург.

Сроки:

- регистрация с **12 апреля по 5 мая 2023 года** (см. п.4.2)
- старт фотоКвеста **10 мая 2023 года**
- проведение первой части (загадывание/отгадывание загадок) с **10 по 26 мая 2023 года** включительно (см. п.5.1);
 - загадывание загадок через сайт ФотоКвеста
<https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2023>
 - ответы принимаются до **26 мая 2023 года до 16:00** по электронной почте pil@imp.uran.ru
- проведение второй части (фотопрогулка) – **27 мая 2023 года** (см. п.5.2);
- закрытие **2 июня 2023 года в 16:00** в ИФМ УрО РАН, С. Ковалевской 18.

4. Участники ФотоКвеста

4.1. Участники

К участию в игре допускаются сотрудники институтов Уральского отделения РАН, члены их семей и друзья независимо от пола, возраста, ученых степеней и званий. Участие в игре может быть, как индивидуальное (участвует 1 человек), так и командное (в команде не более 5 человек).

От одного института УрО могут быть поданы заявки на участие от нескольких команд. Также допускается участие сборных команд, состоящих из представителей разных институтов.

Количество мест ограничено: в каждой из категорий могут участвовать **не более 15 команд, не более 5 человек в команде.**

Команды по своему желанию могут принимать участие в Фотоквесте следующим образом:

- только разгадывать загадки с 10 по 26 мая 2023 года (**категория «мудрецы», описание в п. 5.1.)**

- только участвовать в фотопрогулке 27 мая 2023 года (**категория «скороходы», описание в п. 5.2.)**

- участвовать в обеих категориях (**категория «мудрецы + скороходы»**).

Участие возможно с любыми «фото устройствами» (фотоаппарат, телефон, планшет и т.д.), позволяющими получать цифровые фотографии.

4.2. Регистрация команд

Подача заявок на участие в игре (регистрация команд) производится на сайте <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2023>.

Для регистрации необходимо указать

- название команды,

- ФИО капитана с указанием названия института, e-mail и сотового телефона,

- ФИО остальных четырех членов команды,

- выбрать вид участия («мудрецы», «скороходы» или оба вида, что соответствует категории «мудрецы + скороходы»).

- в случае участия в категории «скороходы» (или «мудрецы + скороходы») - выбрать время старта.

Регистрация будет открыта с 12 апреля 2023 года. Окончание регистрации 5 мая в 16.00 по Екатеринбургскому времени.

Примечание: список всех зарегистрировавшихся команд с указанием категории и времени старта для «скороходов» и «мудрецов+скороходов» будет представлен на сайте Фотоквеста в разделе «команды».

5. Условия проведения игры и определение победителей

5.1 Условия проведения и начисления баллов в категории «мудрецы»

Каждый день с 10 по 23 мая 2023 года (включительно) на сайте Фотоквеста <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2023> будут появляться новые загадки. Совместными усилиями участники команды должны догадаться, о каком месте в городе Екатеринбурге или объекте идет речь, и направить свой ответ на загадку по электронной почте pil@imp.uran.ru. Если место или объект угаданы верно команда получает 3 балла. Если команда не может отгадать загадку, она может обратиться в оргкомитет за подсказкой (2 подсказки на каждую загадку). При этом за каждую подсказку будет сниматься по 1 баллу. Если после двух подсказок ответ неверный, команда получает 0 баллов.

Все ответы одной команды должны быть отправлены с одного почтового ящика (желательно, принадлежащего капитану команды) с темой письма, содержащим название команды и номер загадки.

Важно: переписка участников с оргкомитетом ведется только через электронную почту. Сообщения, присланные посредством различных мессенджеров и соц.сетей (WhatsApp, Telegram, VK, OK и т.п.), рассматриваться не будут.

Организаторы отвечают на письма по мере возможности в течение 24 часов.

Порядок и время отгадывания загадок команды определяют на свое усмотрение. Все ответы должны быть присланы **не позднее 16.00 26 мая 2023 года.**

Когда загадка будет отгадана какой-либо из команд, на сайте ФотоКвеста в разделе «турнирная таблица» не позднее, чем через 24 часа, будет появляться соответствующая отметка без указания баллов.

5.2 Условия проведения и начисления баллов в категории «скороходы»

5.2.1 Старт

Команды прибывают **27 мая 2023 года** к месту старта (вестибюль главного корпуса ИФМ УрО РАН, ул. С. Ковалевской, 18) в назначенное при регистрации время. На старте командам выдаются бланк для ответов и буклет, в котором указаны:

- объект или место, где необходимо сфотографироваться или снять видео, большинство из которых загаданы в первой части игры;
- формат ответа (фото или видео);
- вопрос, ответ на который необходимо найти рядом или на загаданном месте и записать в бланк с ответами.

Также участникам будет выдан набор дополнительных атрибутов, которые можно будет использовать при фотографировании. В буклете будут даны подсказки, помогающие догадаться, надо ли использовать атрибут, и если надо, то какой и сколько.

Порядок посещения загаданных мест (маршрут перемещения) участники выбирают по своему усмотрению. Способ передвижения участников по городу Екатеринбургу во время проведения ФотоКвеста организаторами не регламентируется.

5.2.2. Участие в фотопрогулке

Добравшись до места, участники должны:

- 1) записать в бланк ответ на вопрос, написанный в списке заданий,
- 2) воспользовавшись подсказкой, которая приведена в списке заданий, догадаться, как необходимо сфотографироваться или сделать видео. При этом они могут выбрать для съемки один из выданных атрибутов.

Примечание: атрибуты в разных заданиях

а) не повторяются,

б) не всегда необходимы.

Затем команда перемещается к следующему загаданному месту.

5.2.3. Финиш

После посещения всех мест, но не позднее 7 часов от начала старта, участники должны вернуться в ИФМ УрО РАН и сдать бланки с ответами и набор сделанных фото или видеоматериалов (перенести на компьютер организаторов или загрузить в Яндекс Диск по ссылке или QR коду, предоставленными организаторами и указанными в буклете). Фото и видеоматериалы, отправленные через какие-либо мессенджеры (WhatsApp, Telegram, VK и др), к рассмотрению приниматься не будут.

Команда может закончить игру до окончания отведенного времени и сдать сделанные фото и видео организаторам.

В случае если команда в ходе игры решает прекратить участие в игре и не возвращаться на финиш, необходимо сообщить об этом по телефону, указанному в буклете с заданиями.

5.2.4. Начисления баллов

За каждый правильный ответ на вопрос из буклета начисляется 0.5 балла.

За сделанное на месте фото или видео – 0.5 балла

За верно угаданное использование атрибута – 1 балл. Если на месте необходимо использовать больше одного атрибута, то за каждый из правильно использованных атрибутов начисляется 1 балл. Если фотографирование на месте предполагается без атрибутов, то начисление баллов за атрибуты не производится.

6. Подведение итогов

В каждой категории – «мудрецы», «скороходы», «мудрецы + скороходы» – по сумме баллов будет определен свой победитель.

Если две и более команды набрали одинаковое количество баллов, им присваивается одинаковое место в турнирной таблице.

7. Требования к фотографиям

Фотографии могут быть выполнены любыми «фото устройствами» (фотоаппарат, телефон, планшет и т.д.).

Фотографии-ответы должны содержать изображение хотя бы одного участника команды. Наличие всех участников команды на фотографиях не требуется.

Приветствуется творческий подход к фотографии. Объект на фото должен быть не только узнаваем, но и максимально интересно сфотографирован. При фотографировании руководствуйтесь следующими правилами:

- снимайте так, чтобы объект можно было угадать, глядя на фотографию
- снимайте так, чтобы на фото было интересно и приятно смотреть, не зная задания
- снимайте так, чтобы, увидев вашу работу, соперники и организаторы подумали «мы до этого не догадались!»

Не допускается обработка фотографий с использованием специальных программ, при которой принципиально меняется изображение (например, вырезание объекта и наложение его на другой фон, или добавление объекта). Решение о допустимости той или иной обработки принимается оргкомитетом и обсуждению не подлежит. Оргкомитет вправе запросить прислать фотографию «исходник» (до обработки).

Организаторы оставляют за собой право не допустить к участию в игре, снять с игры любую команду/фотоснимок или дисквалифицировать команду за нарушение правил, изложенных в Положении. Организаторы имеют право не допустить к участию в игре снимки, которые, по их мнению, пропагандируют насилие, наркоманию, алкоголизм, табакокурение, сексуальную распущенность, суицидальные настроения; снимки, провоцирующие расовую, религиозную, половую дискриминацию. Вопрос об отказе оргкомитетом в рассмотрении отдельной фотографии или дисквалификации всей команды не подлежит обсуждению.

8. Ответственность оргкомитета и участников ФотоКвеста.

Участники соревнований несут личную ответственность за свою безопасность во время игры. Организаторы не несут ответственности за действия участников во время ФотоКвеста.

Оргкомитет гарантирует, что загаданные места не находятся в труднодоступных местах, а загаданные фотоснимки не предполагают действий, опасных для жизни и здоровья.

9. Согласие на использование материалов ФотоКвеста

Участники ФотоКвеста предоставляют возможность организаторам использовать фото-, видео-, аудио- и текстовые материалы, полученные в ходе игры, в том числе фото команды для рекламы и развития ФотоКвеста, для демонстрации на закрытии ФотоКвеста и

представления на фотовыставке и других проектов организаторов с обязательным указанием авторства использованных фотографий или иного материала.

Участие в ФотоКвесте автоматически подразумевает согласие с правилами игры, изложенными в Положении.

Использование (копирование, распространение) загадок, выложенных на сайте Фото-квеста, без согласия Оргкомитета категорически запрещено.

10. Информирование участников

Любая дополнительная информация может быть получена по запросу на адрес электронной почты оргкомитета pil@imp.uran.ru .

Сайт фотоквеста: <https://www.imp.uran.ru/?q=ru/fotoquest2023>