

Утверждено:  
Председатель ЕТОПР РАН  
\_\_\_\_\_ Майорова А.В.  
\_\_\_\_\_ 2025г.

## **Положение о проведении интеллектуальной игры «УрОвень логики»**

### **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры «УрОвень логики» и условия участия в нём.

«УрОвень логики» представляет собой командную игру в виде викторины, в которой необходимо отгадать вопросы с использованием логики, эрудиции, внимания, воображения и чувства юмора.

Цели и задачи игры «УрОвень логики»:

- активизация нестандартных способов мышления;
- совместное проведение времени с коллегами во внерабочей обстановке;
- получение положительных эмоций.

### **2. Организаторы**

Организаторами викторины «УрОвень логики» являются:

- Общественная организация «Екатеринбургская территориальная организация Профсоюза работников Российской академии наук (ОО «ЕТОПР РАН»).

Авторы игры - сотрудники ИФМ УрО РАН: Заяц Полина Александровна, Мостовщикова Елена Викторовна.

### **3. Дата и место проведения**

Дата и время проведения: 16 января 2026 г., 17.00 часов.

Продолжительность игры: 2-2.5 часа.

Место проведения: Институт электрофизики УрО РАН, г. Екатеринбург, ул. Амундсена 106.

### **4. Участники**

В игре «УрОвень логики» могут принять участие команды, состоящие из сотрудников институтов УрО РАН (независимо от возраста, научных степеней и званий), а также их родственников и друзей.

Численный состав команды – не более 8 человек.

Количество команд – не более 10 команд.

Для участия в игре необходима предварительная регистрация (до 12.00 15 января 2026 года)

### **5. Регистрация**

Зарегистрировать команду необходимо на сайте ИФМ УрО РАН (<https://www.imp.uran.ru/?q=ru/content/novyy-god-2026uroran>) с указанием  
- названия команды

- института, который представляет команда
- списка участников.

Начало регистрации – **15 декабря 2025 г.**

Окончание регистрации – **12.00 часов 15 января 2026 г.**

## **6.Правила проведения и начисления баллов.**

Использование интернета при поиске ответа на вопрос запрещено.

Игра состоит из 2 туров и одного финального вопроса. В каждом туре -3 конкурсных раунда, которые включают от 8 до 10 вопросов вопросов. В пределах одного конкурсаного раунда способ загадывания вопросов одинаковый. Правила каждого раунда и стоимость правильного ответа в каждом конкретном раунде отдельно проговариваются организаторами перед началом самого раунда. В случае, если две и более команды дали одинаковый ответ, но он не совпадает с задуманным организаторами, команды получают половинную стоимость за ответ. Если все команды дали одинаковый ответ, но он не совпадает с задуманным организаторами, команды получают полную стоимость ответа. По итогам каждого тура подводится предварительный итог и объявляются суммы баллов, заработанные командами.

В финале командам предлагаются несколько тем с разноплановыми вопросами. Вопросы скрыты от участников. Команды по очереди убирают темы, которые им не нравятся. В итоге остается только одна тема, вопрос которой и будет разыгран. Стоимость ответа на этот вопрос (ставку) команды выбирают сами перед началом финального раунда, исходя из количества заработанных в предыдущих раундах баллов, и записывают на отдельном листочке перед тем, как вопрос будет озвучен, и сдают их организаторам. После зачитывания/воспроизведения вопроса команды записывают свой ответ на отдельных листках и сдают их организаторам. В случае правильного ответа команды получают баллы, равные своей ставке, в случае неверного – теряют ту же самую сумму.

## **7.Определение победителей.**

Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам всех раундов.

Если две и более команд набрали одинаковое количество очков, то победителем считается та команда, которая набрала больше баллов в последнем раунде.

## **8.Награждение.**

Команда-победитель и команды-призеры получают призы, остальные команды получают дипломы участников.